



weber.color design help

V aplikaci weber.color design dáte svému domu jednoduše a rychle novou barevnou tvář. Program vás provede několika snadnými kroky od vyznačení ploch přes barevné řešení až po závěrečnou vizualizaci se shrnující tabulkou všech použitých barev, které jste svému domu vybrali. Přejeme příjemnou práci a hodně svěžích nápadů s barvami Weber!

1/ ZAČÍT

Začněte svou práci volbou jedné ze tří možností:



Pokud máte fotografii nebo architektonický plán svého domu, klikněte položku "**Načti obrázek**". Otevře se Vám okno pro výběr fotografie uložené na vašem disku. Najděte fotografii a stiskněte tlačítko "otevřít".

Do aplikace doporučujeme načítat kvalitní fotografie s dobrým barevným podáním a nerozmazané. Na snímku by měla být vidět celá budova bez objektů, které by ji překrývaly např. lešení, stromy, vozidla atd.

Jestliže chcete pokračovat v projektu, který jste si dříve uložili v počítači, vyberte položku "**Otevři uložený projekt**". Zobrazí se dialogové okno pro výběr již rozpracovaného a uloženého projektu aplikace weber.color design. Najděte na disku uložený projekt a klikněte na "otevřít".

Anebo vyzkoušejte některý ze vzorových projektů, které jsme pro Vás připravili. Kliknutím na jednu z položek "**Použij vzorový projekt**" se vám otevře již předdefinovaný projekt, kde si můžete vyzkoušet celou funkčnost aplikace.



2/ KRESLIT

Nejdříve potřebujeme nakreslit plochy, které budeme vybarvovat. Přejdeme tedy do kroku "KRESLIT".



Tlačítkem "vyplnit pracovní plochu obrázkem" si přizpůsobíte velikost fotografie velikosti pracovní plochy aplikace.



Kreslit zdi

„**Tužkou**“ nakreslíte vrcholy první plochy, kterou budete chtít vybarvovat. Každé kliknutí myši vytvoří nový vrchol, který si pomocí kurzorových šipek dále přesněji umístíte. Pokud chcete vrchol vymazat, stiskněte klávesu "delete". Plochu uzavřete kliknutím na první nakreslený vrchol nebo stiskem klávesy "enter". Takto nakreslete i další plochy, zdi, prvky fasády a podobně.



Kreslit otvory
(okna, dveře,...).

Do ploch musíme vyznačit okna, dveře, světlíky a jiné otvory. Zvolte nástroj „**nůžky**“ a nakreslete otvory do ploch stejně, jako jste kreslili plochy. Nůžkami tak nakreslíte oblasti, které budou z barvených ploch vyjmuté.



Posunout plochu
nebo otvor

Nakreslené plochy i otvory můžeme později přesunout na jiné místo ikonou „**posunování**“.



Smazat plochu
nebo otvor.

Použitím nástroje "koš" můžete vymazat vytvořenou plochu nebo otvor.



3/ BARVIT

A teď to nejzábavnější – Vaše skvělé nápady na barevné řešení domu. Přejděte na další krok "barvit".

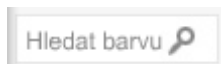
Lišta vlevo změní a můžete si zde vybírat barvy ze vzorníků weber.



Zvolte si některý z našich vzorníků Weber a klikněte na barvu, která Vám vyhovuje. Přetáhněte myš nad nakreslenou plochu a klikněte, plocha se vybarví zvolenou barvou ze vzorníku. Tímto způsobem si vyplňte všechny nakreslené plochy. Plochy můžete i přebarvovat a různé vzorníky Weber libovolně kombinovat, dokud nebudete s výsledkem spokojeni.



Posuvníkem "**nastavení průhlednosti barev**" si můžete změnit věrohodnost simulace barev na Vaší fotografii. Průhledné nastavení Vám dává lepší představu o reliéfu fasády, věrnější pocit z fotografie, zatímco plnější barvy se zase více blíží svým reálným odstínům dle Weber vzorníku. Toto nastavení nijak neovlivňuje počet nebo typ vybraných barev ze vzorníku.



Pokud znáte kódové označení barvy ze vzorníku, můžete je zadat do políčka pro vyhledávání. Takto si můžete například ve vzorníku vyfiltrovat pouze "žluté" odstíny. Zadejte do políčka pro hledání písmena "ZL". V záložce se vám ukáží pouze "žluté" odstíny.

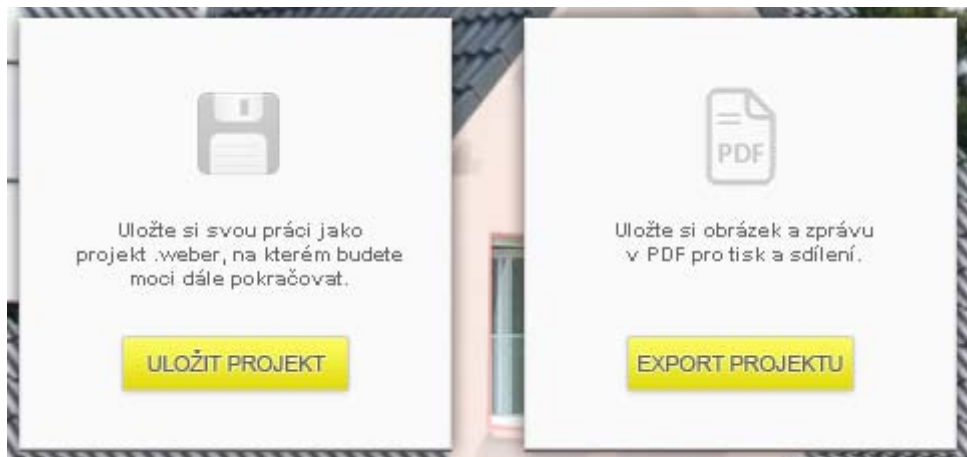


Ikonka "**rozbalení vzorníků do 5ti sloupců**" roztáhne plochu se vzorníky ze 2 na 5 sloupců pro lepší přehled. Dalším kliknutím na ikonku se vzorník opět sbalí do 2 sloupců.



4/ ULOŽIT/TISK

Po přechodu do posledního kroku "ULOŽIT/TISK" se vám objeví 2 volby. "**uložit projekt**" a "**export projektu**".



Volba "**uložit projekt**" slouží k uložení vámi vytvořeného projektu ve speciálním formátu této aplikace na disk vašeho počítače. Uložený projekt si můžete do aplikace opět načíst a pokračovat v započaté práci. Anebo si vytvoříte další kopii pro experimentování s více variantami barevných kombinací.

Volba "**export projektu**" uloží vytvořený projekt do formátu PDF. Tento dokument můžete tisknout nebo posílat emailem. PDF obsahuje obrázek obarvené budovy s výpisem všech použitých barev ze vzorníků včetně jejich kódového označení. Na základě tohoto dokumentu si můžete objednat již konkrétní barvy u obchodního zástupce společnosti weber.

Děkujeme za pozornost a přejeme Vám hlavu plnou skvělých nápadů s barvami Weber!